JMC vLearning
"your virtual learning partner"

සම්භාවිතාවය

AAT අදියර I
BMS - ව්‍යාපාර ගණිතය හා සංඛ්‍යානය

Type your text

දෙව්නිත් සුදීර
B.Sc. Accountancy & Finance(Hons.) RUSL (UG), CA (Coperate Level), AAT (Passed Finalist),
Dip. in Psychology & Councelling, Dip. in ICT & ENG

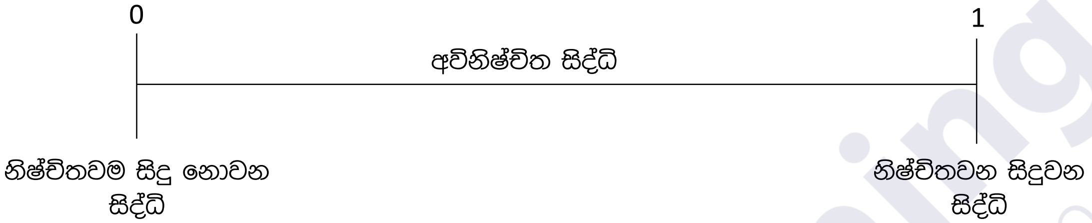
JMC ජයසේකර කළමනාකරණ මධ්‍යස්ථානය JAYASEKERA MANAGEMENT CENTRE (PVT) LTD Estd. 1972

JMC Jayasekera Management Centre (Pvt) Ltd
Pioneers in Professional Education
65/2A, Chittampalam Gardiner Mawatha, Colombo 02 | T: +94 112 430451 | E: info@jmc.lk | F: +94 115 377917

සම්භාවිතාවය (Probability)

යම් සිද්ධියක් සිදුවීමේ හෝ නොවීමේ හැකියාව ප්‍රමාණාත්මකව මැන දැක්වීම **සම්භාවිතාව** නම් වේ.

යම් සිද්ධියක් නිශ්චිතව සිදු වේ නම් එම සිද්ධිය සිදුවීමේ හැකියාව 1 වන අතර යම් සිද්ධියක් සිදු නොවේ නම් එහි සම්භාවිතාව 0 වේ.



ව්‍යාපාර ක්ෂේත්‍රයට සම්භාවිතාවේ ඇති වැදගත්කම

1. ව්‍යාපාර ක්ෂේත්‍රයේ බොහෝ සිද්ධි අවිනිශ්චිත වන බැවින් එම අවිනිශ්චිතභාවය මැන දැක්වීමට සම්භාවිතාවය යොදා ගනී.

   (අමුද්‍රව්‍ය නිසි වේලාවට ලැබීම, නිෂ්පාදන කටයුතු අවසන් කර ගැනීම, සෙවක වර්ජන ඇතිවීම, වෙළඳපොළ ඉල්ලුම අඩුවීම)

2. ව්‍යාපාර ක්ෂේත්‍රයේ බොහෝවිට නියැදි ප්‍රතිඵල මත සමස්තය පිළිබඳ තීරණ වලට එළඹෙන අතර නියැදියකින් සමස්ථය පිළිබඳව තීරණ වලට එළඹීමේදී ඇති වන අවධානම ප්‍රමාණාත්මකව මැන දැක්වීම සම්භාවිතාව මඟින් සිදු කෙරේ.

3. සංඛ්‍යාත තත්ත්ව පාලනයේ සම්භාවිතා ශිල්ප ක්‍රම යොදා ගනී.

සසම්භාවී පරීක්ෂණ (Random Experiments)

යම් පරීක්ෂණයක් සිදු කිරීමට පෙර එම පරීක්ෂණයෙන් ලැබිය හැකි ප්‍රතිඵල අතරින් කුමන ප්‍රතිඵලය ලැබේදැයි

නිශ්චිතවම ප්‍රකාශ කල නොහැකි පරීක්ෂණ, සසම්භාවී පරීක්ෂණ නම් වේ.

- සමබර කාසියක් උඩ දැමීම
- සමබර දාදු කැටයක් පෙරලීම
- නිෂ්පාදිතයක සදොස් නිදොස් බව පරීක්ෂා කිරීම

නියැදි අවකාශය (Sample space)

යම් සසම්භාවී පරීක්ෂණයකින් ලැබිය හැකි සියලුම ප්‍රතිඵල අඩංගු කුලකය නියැදි අවකාශය නම් වේ.

- සමබර කාසියක් උඩ දැමූ විට
  S = { H, T }

- සමබර දාදු කැටයක් පෙරලීම
  S = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 }

- සමබර කාසි 2 ක් උඩ දැමූ විට
  S = {(H, H), (T, T), (H, T), (T, H)}

JMC vLearning
"your virtual learning partner"

සිද්ධි (Event)

නියැදි අවකාශය තුල අඩංගු එක් අවයවයක් අවයව කිහිපයක් අඩංගු කුලකය සිද්ධි නම් වේ.

- සරල සිද්ධි – Simple Event
  නියැදි අවකාශය තුල අඩංගු එක් අවයවයකින් පමණක් සමන්විත කුලකය සරල සිද්ධියක් වේ.
  දාදු කැටයක් පෙරළූ විට අය ගණන 5 ලැබීම
  S = { 5 }

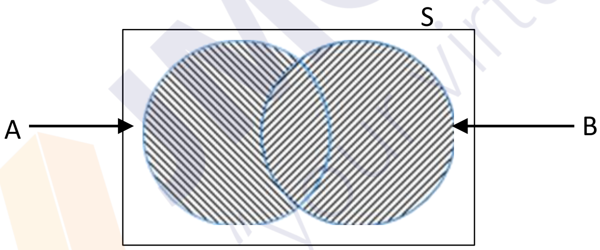
- සංයුක්ත සිද්ධි – Compound Events
  නියැදි අවකාශය තුල අඩංගු එක් අවයවයකට වඩා වැඩි අවයව ගණනකින් සමන්විත කුලකය සංයුක්ත සිද්ධියක් වේ
  { 1, 3, 5 }

- අභිශූන්‍ය සිද්ධි
  නියැදි අවකාශය තුල අඩංගු එක් අවයවයක් හෝ නොමැති සිද්ධියක් අභිශූන්‍ය සිද්ධියක් වේ
  දාදු කැටයක් පෙරලූ විට 7හි ගුණාකාරය ලැබීම
  { Ø }

සිද්ධි සුසංයෝජනය - Combination of Events

සිද්ධි දෙකක මේලය - Union of Two Events

A හා B යනු S නියැදි අවකාශය තුල සිදුවූ නියැදි 02 ක් නම් A සිද්ධියට හෝ B සිද්ධියට අයත් අවයව තුලින් සමන්විත කුලකය A හා B සිද්ධි දෙකේ මේලය වේ.

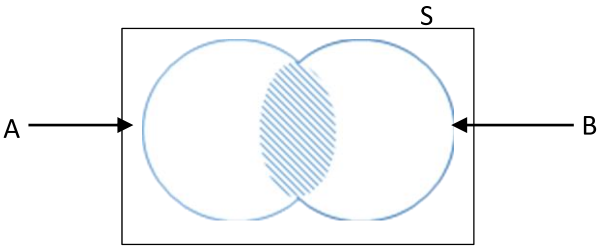


A∪B

A∪B = $\{x: x\epsilon A$ හෝ $x\epsilon B\}$

සිද්ධි දෙකක ඡේදනය - Intersection of Two Events

A හා B යනු S නියැදි අවකාශය තුල සිදුවූ නියැදි 02 ක් නම් A සිද්ධියට හා B සිද්ධියට අයත් අවයව වලින් සමන්විත කුලකය A හා B සිද්ධි දෙකේ ඡේදනය වේ.



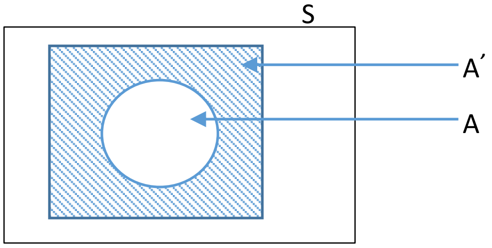
A∩B

A∩B = $\{x: x\epsilon A$ හා $x\epsilon B\}$

VMC vLearning
"your virtual learning partner"

සිද්ධියක අනුපූරකය – Compliment of an Event

යම් සිද්ධියකට අයත් නොවන එහෙත් නියැදි අවකාශයට අයත් අවයව වලින් සමන්විත කුලකය A සිද්ධියේ අනුපූරකය වේ

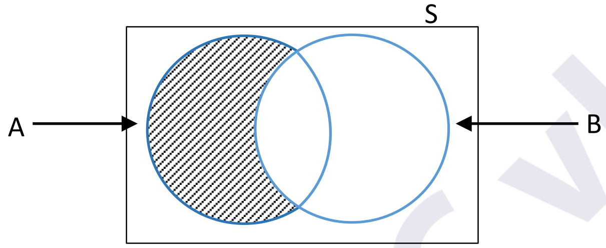


A′

$A' = \{ x : x \epsilon A$ හා $x \epsilon s \}$

සිද්ධි දෙකක වෙනස – Difference of Two Events

A හා B යනු S නියැදි අවකාශය තුල අඩංගු සිද්ධි 02 ක් නම් A සිද්ධියට අයත් එහෙත් B සිද්ධියට අයත් නොවන අවයව වලින් සමන්විත කුලකය A හා B සිද්ධි වල වෙනස වේ



සම්භාව්‍ය සිද්ධි – Equally Likely Events

නියැදි අවකාශය තුල එක් එක් සිද්ධිය සිදුවීමේ හැකියාව සමාන නම් ඒවා සම්භාව්‍ය සිද්ධි නම් වේ

- සමබර දාදු කැටයත් උඩ දැමූ විට ඕනෑම අය ගණනක් ලැබීමේ හැකියාව $\frac{1}{6}$ කි
- සමබර කාසියක් උඩ දැමූ විට සිරස ලැබීම හා අගය ලැබීම $\frac{1}{2}$ කි

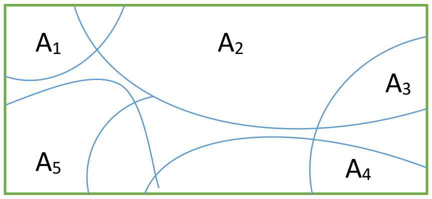
අන්‍යෝන්‍ය වශයෙන් බහිෂ්කාරක සිද්ධි - Mutually Exclusive Events

නියැදි අවකාශය තුල එක් එක් සිද්ධියක් සිදුවීම මඟින් අනෙක් සිද්ධිය සිදුවීම වලක්වාලයි නම් එය අන්‍යෝන්‍ය වශයෙන් බහිෂ්කාරක සිද්ධියක් වේ

එනම් යම් සිද්ධි 2 ක් එකවර සිදු නොවේ නම් ඒවා අන්‍යෝන්‍ය වශයෙන් බහිෂ්කාරක සිද්ධි වේ

සමූහිත වශයෙන් සිද්ධි - Collectively Exclusive Events

යම් සිද්ධි සමූහයක මේලය මඟින් මුලු නියැදි අවකාශය අයත් කර ගනී නම් ඒවා සමූහිත වශයෙන් නිරවශේෂ සිද්ධි වේ



$A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4 \cup .... \cup A_n = S$

JMC vLearning "your virtual learning partner"

Eg :

01. දාදු කැටයක් උඩ දැමූ විට ඉරට්ටේ සංඛ්‍යාවක් ලැබීම A ලෙසද ප්‍රථමක සංඛ්‍යාවක් ලැබීම B ලෙසද ත්‍රිකෝණ සංඛ්‍යාවක් ලැබීම C ලෙසද ගනිමු

A = { 2, 4, 6 } A ∪ B ∪ C = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 }

B = { 2, 3, 5 } A ∪ B ∪ C = { S }

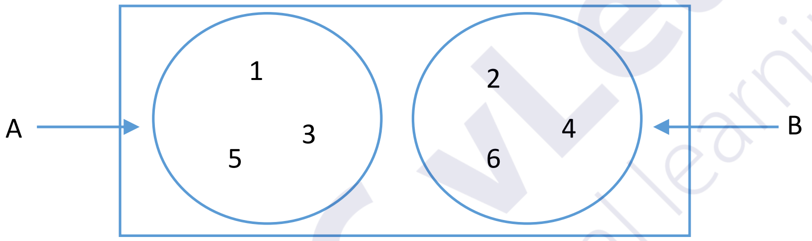
C = { 1, 3, 6 }

02. දාදු කැටයක් පෙරළූ විට 5 ට අඩු සංඛ්‍යාවක් ලැබීම A ද 2 ට වැඩි සංඛ්‍යාවක් ලැබීම B ද ලෙස ගනිමු

A = { 1, 2, 3, 4 } A ∪ B = { S }

B = { 3, 4, 5, 6 }

03. - කාසියක් උඩ දැමූ විට සිරස හා අගය ලැබීම
- නිෂ්පාදනයකින් තෝරාගත් ඒකකයක් සදොස් ඒකකයක් හා නිදොස් ඒකකයක් වීම
- දාදු කැටයක් පෙරළූ විට ඔත්තේ හා ඉරට්ටේ සංඛ්‍යාවක් ලැබීම



A = { 1, 3, 5 } A ∩ B = { Ø }

B = { 2, 4, 5 }

සම්භාවිතා පිවිසුම් - Prabability Approaches

පුද්ගලයින් සම්භාවිතාවට පිවිසුණු ආකාරය හෙවත් සම්භාවිතාව සොයාගත් ආකාරය සම්භාවිතා පිවිසුම මඟින් අධ්‍යනය කරයි.

ඈත අතීතයේ මිනිසුන් සූදු ක්‍රීඩාවෙන් ලැබූ ජයග්‍රහණයන් තම වාසනාව මත පදනම් වේ යැයි සිතූහ. එහෙත් පසුකාලීනව සූදු ක්‍රීඩාවේ යෙදීමට පෙර එයින් ජයග්‍රහණය කිරීමේ හැකියාව පිළිබඳ පුද්ගලයින්ගේ අවධානව යොමු විය. එනම් සම්භාවිතාවය කෙරෙහි පුද්ගලයන්ගේ අවධානය යොමු කරන ලදී.

සම්භාවිතා ගිවිසුම් ආකාර 4 කි

1 ආවීර්ණ කල්පිත පිවිසුම / පෞරාණික පිවිසුම

2 සාපේක්ෂ සංඛ්‍යාත පිවිසුම

3 පුද්ගල නිඃශ්‍රිත පිවිසුම

4 ප්‍රත්‍යාක්ෂම පිවිසුම / ගණිතමය පිවිසුම

JMC vLearning "your virtual learning partner"

ආචීර්ණ කල්පිත පිවිසුම / පෞරාණික පිවිසුම

යම් සසම්භාවී පරීක්ෂණයකින් සම්භව්‍ය ප්‍රතිඵල ඇතිකරයි නම්

යම් සිද්ධියකට අයත් අවයව ගණන නියැදි අවකාශයේ මුලු අවයව ගණනින් බෙදූ විට එම සිද්ධිය සිදුවීමේ සම්භාවිතාවය ලැබේ.

සමබර කාසියක් උඩ දැමූ විට සිරස ලැබීමේ සම්භාවිතාවය

S = {H, T}

P (H) $\frac{1}{2}$

සාපේක්ෂ සංඛ්‍යාත පිවිසුම

යම් පරීක්ෂණයක් m වාර ගණනක් සිදුකිරීමේදී එයින් යම් සිද්ධියකට අයත් වාර ගණන n නම් $\frac{m}{n}$ මගින් සාපේක්ෂ සංඛ්‍යාතය ලැබේ

පරීක්ෂණය සිදු කරන වාර ගණන වැඩිකරගෙන යාමේදී මෙම සාපේක්ෂ සංඛ්‍යාතය නියත අගයකට එළඹෙන අතර එය එම සිද්ධිය සිදුවීමේ සම්භාවිතාවය වේ

සාපේක්ෂ සංඛ්‍යාතය - $\frac{m}{n}$

පුද්ගල නිඃශ්‍රිත පිවිසුම

පවතින තොරතුරු සැලකිල්ලට ගෙන යම් ක්ෂේත්‍රයක් පිළිබඳ දැනුමක්, අත්දැකීම හා අවබෝධය උපයෝගී කරගනිමින් යම් සිද්ධියක් සඳහා සම්භාවිතා අගයක් පවසයි නම් එය පුද්ගල නිඃශ්‍රිත පිවිසුම නම් වේ

Eg:

කළමනාකරුවෙකු විසින් ව්‍යාපාරයේ ලාභ ලැබීමේ සම්භාවිතාවය ප්‍රකාශ කිරීම

වෘත්තීය සමිති නායකයින් විසින් සේවක වර්ජනයක් ඇරඹීම

ප්‍රත්‍යාක්ෂම පිවිසුම/ගණිතමය පිවිසුම

ඉහත මුල් සම්භාවිතා පිවිසුම් 3 මගින් සොයුගනු ලැබූ සම්භාවිතා අගයන් උපයෝගී කරගෙන වඩා සංකීර්ණ සිද්ධීන්හී සම්භාවිතාවන් ගණනය කිරීම සඳහා සම්භාවිතා ප්‍රමේයන් යොදා ගැනීම ප්‍රත්‍යාක්ෂම පිවිසුම හෙවත් ගණිතමය පිවිසුම මගින් සිදු කරයි. මෙහිදී යොදාගනු ලබන සම්භාවිතා ප්‍රමේයය පහත පරිදි වේ

I) $P(\emptyset) = 0$
II) $P(A^1) = 1 - P(A)$
III) $P(A - B) = P(A) - P(A \cap B)$
IV) සම්භාවිතා ආකලන නියමය හා ඕනෑම සිද්ධීන් 2 ක්
$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

සම්භාවිතා ගුණන නියමය

යම් සිද්ධීන් 2 ක් එකවර සිදුවීමේ සම්භාවිතාව හෙවත් සිද්ධීන් 2 ක ඡේදනයේ සම්භාවිතාව ගුණන නියමය මඟින් ලැබේ

අසම්භව්‍ය සම්භාවිතාවෙහි හරස් ගණිතය මගින් සම්භාවිතා ගුණන නියමය සඳහා සූත්‍රය ලැබේ

$$P\left({}^{B}/_{A}\right) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

$$P(A \cap B) = P(A)\,P\left({}^{B}/_{A}\right)$$

$$P\left({}^{A}/_{B}\right) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

$$P(A \cap B) = P(B)\, P\left({}^{A}/_{B}\right)$$

එක් සිද්ධියක් සිදුවීම අනෙක් සිද්ධිය සිදුවීමට බලපෑමක් නොකරයි නම් ඒවා ස්වායක්ත සිද්ධි වේ

අසම්භව්‍ය සම්භාවිතාව

එක් සිද්ධියක් සිදුවී ඇතැයි දී ඇති විට තවත් සිද්ධියක් සිදුවීමේ සම්භාවිතාව අසම්භව්‍ය සම්භාවිතාව නම් වේ

A සිද්ධිය සිදු වී ඇතැයි දී ඇති විට B සිද්ධිය සිදුවීමේ අසම්භව්‍ය සම්භාවිතාව

$$P\ {}^{B}/_{A} = \frac{P\ (A \cap B)}{P\ (A)}$$

B සිද්ධිය සිදු වී ඇතැයි දී ඇති විට A සිද්ධිය සිදුවීමේ සම්භාවිතාව

$$P\ {}^{A}/_{B} = \frac{P\ (A \cap B)}{P\ (B)}$$

අසම්භාවී සම්භාවිතාව සිදුවනුයේ අමතර තොරතුරු ලැබීම මගින් නියැදි අවකාශය සීමා වී සම්භාවිතා අගය ඉහල යාමය. එමඟින් අවිනිශ්චිතභාවය අඩුවේ.

අභ්‍යාසය

එක්තරා ආයතනයකට සේවකයන් පුම්තිරිබව හා රැකියා අංශය අනුව බෙදී තිබූ අයුරු පහත දැක්වේ

	ස්ත්‍රී (F)	පුරුෂ (M)	
නිෂ්පාදන අංශය (A)	220	130	350
අලෙවි අංශය (B)	30	60	90
පරිපාලන අංශය (C)	20	40	60
	270	230	500

මෙයින් සසම්භාවී ලෙස සේවකයෙකු තෝරාගත් විට

(i) එම තැනැත්තාගේ අලෙවි අංශයේ සේවය කිරීමේ සම්භාවිතාව

(ii) එම තැනැත්තා ස්ත්‍රීයක විමේ සම්භාවිතාව

(iii) එම තැනැත්තා පුර්ශයෙකු නම් නිෂ්පාදන අංශයේ සේවය කිරීමේ සම්භාවිතාව

JMC vLearning "your virtual learning partner

සසම්භාවි විචල්‍ය හා සම්භාවිතා ව්‍යාපෘතීන්

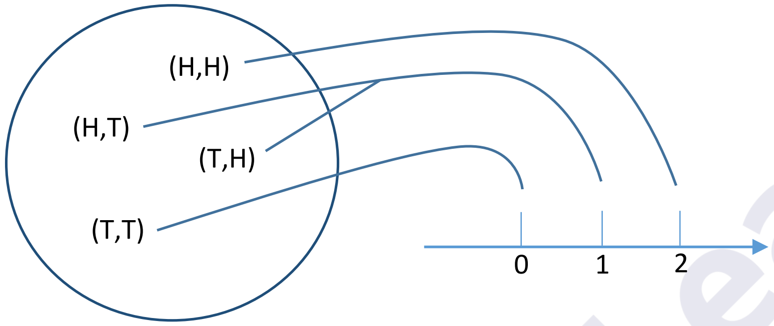
යම් සසම්භාවී පරීක්ෂණයකදී ලැබෙන නියැදි අවකාශය තුල අර්ථ දක්වන ලද තාත්වීක සංඛ්‍යාත්මක අගයන් සහිත ශ්‍රිතයක් සසම්භාවී විචල්‍යයක් ලෙස හැදින්වේ

Eg

සමබර කාසි 2 ක් එකවර උඩදැමූ විට

S = {(H,H) (H,T) (T,H) (T,T)}

මෙහිදී ලැබෙන සිරස් ගණන x ලෙස හැදින්වේ



සසම්භාවී විචල්‍ය ආකාර 2 කි

1) විවික්ත සසම්භාවී වචල්‍ය
2) සන්තතික සසම්භාවී විචල්‍ය

විවික්ත සසම්භාවී වචල්‍ය

පරිමිත ලක්ෂණයන්ගෙන් හෝ ගැනිය හැකි අපරිමිත ලක්ෂණයන්ගෙන් සමන්විත නියැදි අවකාශය තුල අර්ථ දක්වන ලද තාත්වික සංඛ්‍යාත්මක අගයන් සහිත ශ්‍රිතයක් විවික්ත සසම්භාවී විචල්‍යයක් ලෙස සැලකේ

Eg

- නිෂ්පාදිතයක ඇති සදොස් ඒකක ගණන
- මිනිත්තුවකදී වෙළඳසැලකට පැමිණෙන පාරිභෝගිකයින් ගණන
- මුද්‍රිත පිටුවක ඇති දෝෂ ගණන

විවික්ත සසම්භාවී විචල්‍යයෙන් ලැබෙනුයේ ගණන්කිරීම මගිනි, තවද ඒවාට මිනුම් ඒකකද නොමැත

JMC vLearning
"your virtual learning partner"

සන්තතික සසම්භාවී විචල්‍ය

යම් අගය පරාසයක පිහිටි අපරිමිත අගයන්ගෙන් සමන්විත නියැදි අවකාශයය තුල අර්ථ දක්වන ලද තාත්වික සංඛ්‍යාත්මක අගයන් සහිත ශ්‍රිතයක් සන්තතික විචල්‍යයක් වේ

Eg

- පන්තියක සිසුන්ගේ බර
- විදුලි බුබුබු විශේෂයක ආයුකාලය
- බීම බෝතල් විශේෂයක ඇති බීම පරිමාව

සන්තතික සසම්භාවී විචල්‍යන් ලැබෙනුයේ කිරීම්, මැනීම් මගින් තවද ඒවාට මිනුම් ඒකක ඇත

සම්භාවිතා ව්‍යාප්තිය

යම් සසම්භාවී විචල්‍යයන් ඊට අනුරූප සම්භාවිතාව සමග ක්‍රමානුකූලව පිලියෙළ කල විට එය සම්භාවිතා ව්‍යාප්තියක් ලෙස හැඳින්වේ

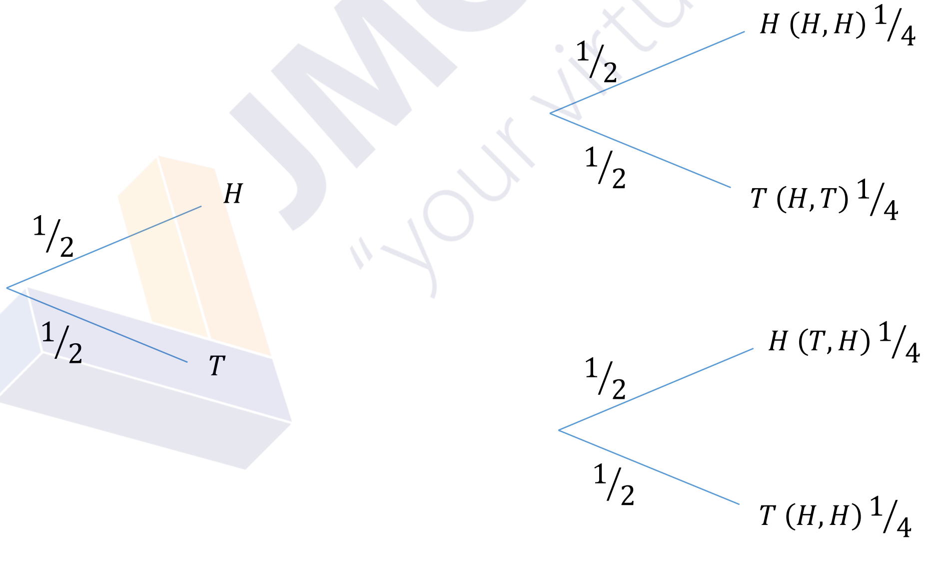
Eg

සමබර කාසි 2 ක් එකවර උඩ දැමූ විට ලැබෙන සිරස් ගණන x ලෙස ගනිමු

S = {(H,H) (H,T) (T,H) (T,T)}

x = ලැබෙන සිරස් ගණන

x =	0	1	2
$P(x) =$	$1/4$	$2/4$	$1/4$



JMC vLearning
"your virtual learning partner"

සම්භාවිතා ව්‍යාප්තියක ලක්ෂණ

1. සම්භාවිතා ව්‍යාප්තියක ප්‍රධාන ලක්ෂණ 2 කි

   $P\ (x) \geq 0$

2. සම්භාවිතාවන්ගේ මුලු එකතුව 1 විය යුතුයි

   $\in P\ (x) = 1$

සම්භාවිතා ව්‍යාප්තියක අපේක්ෂිත අගය හා විචලතාවය

අපේක්ෂිත අගය / මධ්‍යනය

යම් සම්භාවිතා ව්‍යාප්තියක අපේක්ෂිත අගය හෙවත් මධ්‍යනය ගණනය කිරීම සඳහා සසම්භාවී විචල්‍ය ඊට අනුරූප සම්භාවිතාවෙන් ගුණකර ලැබෙන අගය එකතු කල යුතුය

$$\varepsilon\ (x) = \ \varepsilon x\ .p(x)$$

විචලතාවය

සම්භාවිතා ව්‍යාප්තියකවිචලතාවය ගණනය කිරීම සඳහා සසම්භාවී විචල්‍යයේ වර්ගය අදාල සම්භාවිතාවෙන් ගුණකර ලැබෙන අගයන්ගේ එකතුවෙන් අපේක්ෂිත අගයේ වර්ගය අඩු කල යුතුය

$$\text{Var}\ (x) = \ \varepsilon x^2\, P(x) - [E(x)]^2$$

Eg 01

සමබර කාසි 2 ක් ගෙන එකවර උඩ දැමූ විට ලැබෙන සිරස් ගණන x ලෙස ගෙන එහි ඇති x හි සම්භාවිතා ව්‍යාප්තිය ලියා දක්වන්න

එහි සාපේක්ෂ අගය හා විචලතාවය ගණනය කරන්න

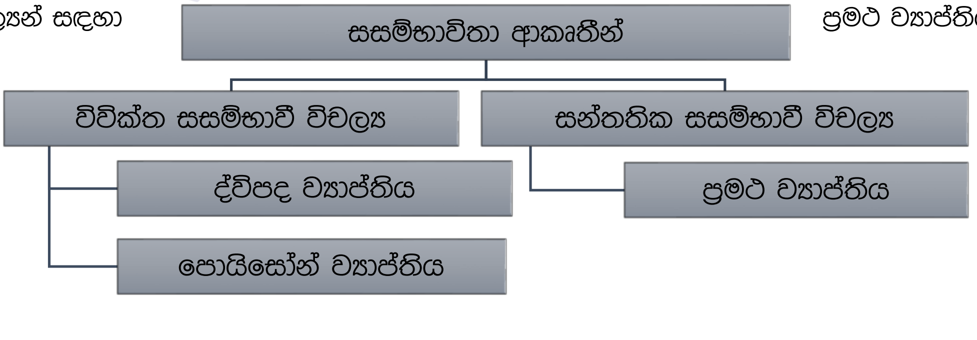
$x \quad = 0 \qquad 1 \qquad 2$

$P(x) = \ {}^{1}/_{4} \quad {}^{2}/_{4} \quad {}^{1}/_{4}$

සම්භාවිතා ආකෘතීන්

ප්‍රායෝගික ලෝකයේ පවතින සංකීර්ණ සම්භාවිතා ගැටලු විසඳීම සඳහා සම්භාවිතා ආකෘතිය යොදාගනී

බහුලව භාවිතාකරන සම්භාවිතා ආකෘතීන් 3 කි. විවික්ත සසම්භාවී වචලයයන් සඳහා ද්වීපද ව්‍යාප්තිය හා පොයිසෝන් ව්‍යාප්තියද සන්තතික සසම්භාවී විදලයන් සඳහා ප්‍රමථ ව්‍යාප්තියද යොදා ගනී

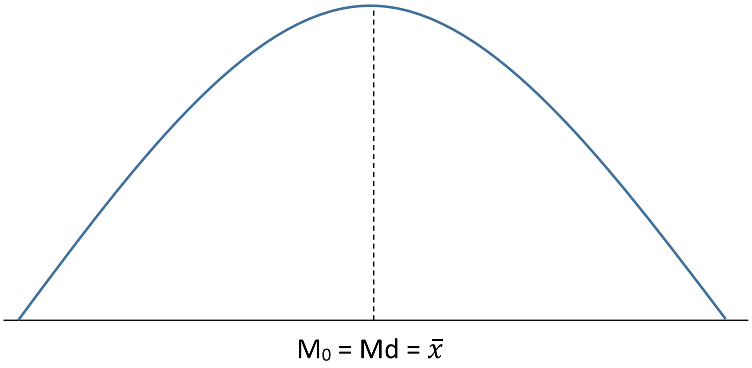


ප්‍රමථ ව්‍යාප්තීන්

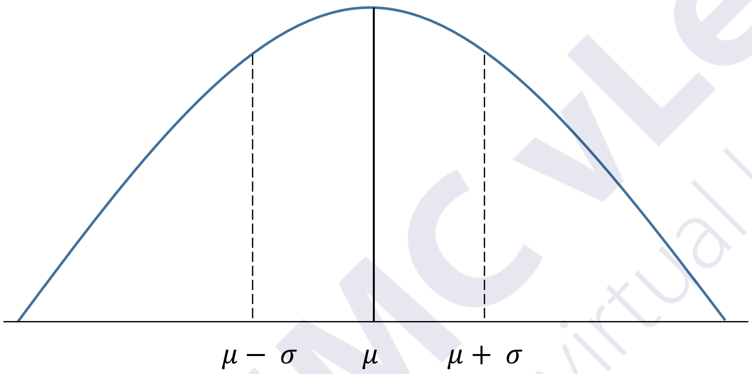
සන්තතික සසම්භාවී විචල්‍යයන්හී සම්භාවීතාව සෙවීම සඳහා ප්‍රමථ ව්‍යාප්තිය යොදාගනී

ප්‍රමථ ව්‍යාප්තියේ ලක්ෂණ

01. මාතය, මධ්‍යස්ථය, මධ්‍යනය සමාන වේ



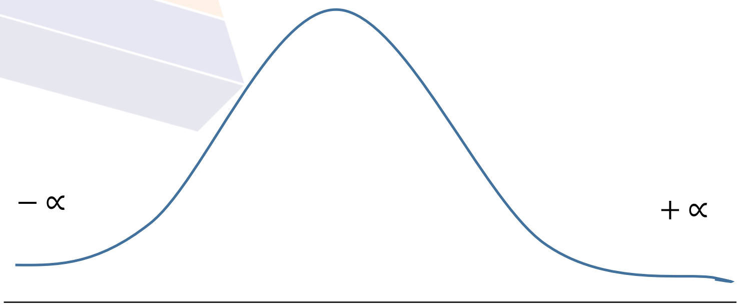
02. මධ්‍යනය වටා සමමිතික ව්‍යාප්තියකි



$\mu \tau \sigma$

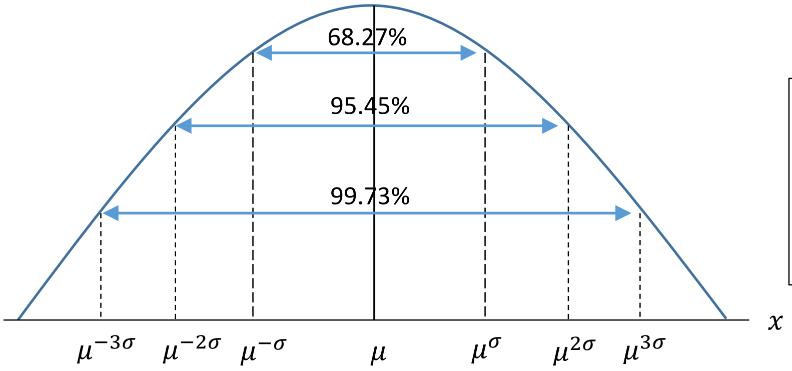
නහිවර්ථන ලක්ෂය

03. වක්‍රය වම් පසින් (-) අනන්තයටද දකුණු පසින් (+) අනන්තයටද ගමන් කරන නමුත් කිසිවිටෙක හරස් අක්ෂය ස්පර්ශ නොවේ



JMC vLearning "your virtual learning partner"

04. වක්‍රයෙහි වටවන මුලු වර්ගඵලය 1 ක් විය යුතු අතර මධ්‍යනයේන් සම්මත අපගමනයත් ඇතුලත 68.27% ක් ද මධ්‍යනයෙන් සම්මත අපගමනයන් 2 ක් ඇතුලුව මුලු අගයන්ගෙන් 95.45 ක්ද මධ්‍යනයෙන් සම්මත අපගමන 3 ක් ඇතුලත මුලු අගයන්ගෙන් 99.73% ක්ද පිහිටයි



$\mu \pm \sigma = 68.27\%$

$\mu \pm \sigma = 95.45\%$

$\mu \pm \sigma = 99.73\%$

05. කුටිකතා සංගුණකය 0 විය යුතු අතර වක්‍රම සංගුණකය 0.263 ක් විය යුතුය.

ප්‍රමථ ව්‍යාප්තියක පරාමිතීන්

ප්‍රමථ ව්‍යාප්තියක ආශ්‍රිත සම්භාවිතා ගැටලු විසඳීම සඳහා අවහය පරාමිතීන් ගණන 2 කි

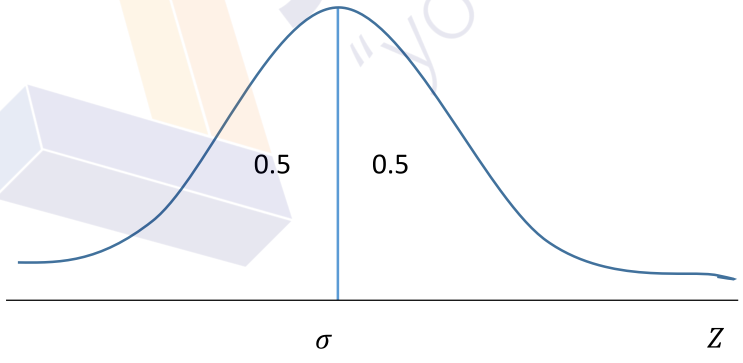
01 මධ්‍යන්‍යය μ
02 විචලතාවය σ^2

$X \sim N\,(\mu\,, \sigma^2)$

සම්මත ප්‍රමථ ව්‍යාප්තිය

මධයන්‍යය 0 හා විචලතාව 1 වන ප්‍රමථ ව්‍යාප්තිය සම්මත ප්‍රමථ ව්‍යාප්තිය ලෙස හැඳින්වේ

$Z \sim N\,(0,1)$



ප්‍රමථ විචල්‍යය X සම්මත ප්‍රමථ විචල්‍ය 2 පහත පරිදි පරිවර්ථනය කරනු ලබයි

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

JMC vLearning
"your virtual learning partner"

Eg 01

එක්තරා විදුලි බුබුලු විශේෂයක ආයු කාලය, මධ්‍යන්‍යය පැය 2000 ක් හා සම්මත අපගමනය පැය 200 ක් වන සේ ප්‍රමථව විසිරේ. මෙයින් සසම්භාවී ලෙස විදුලි බුබුලක් තෝරා ගත් විට එහි ආයුකාලය,

1 පැය 2000 - 2200 ත් අතර වීමේ

2 පැය 1700 - 2000 ත් අතර වීමේ

3 පැය 1750 - 2150 ත් අතර වීමේ

4 පැය 1600 ට වැඩි වීමේ

5 පැය 2100 ට අඩු වීමේ

6 පැය 2250 ට වැඩි වීමේ

7 පැය 1750 ට අඩු වීමේ

8 පැය 2100 - 2500 ත් අතර වීමේ

9 පැය 1600 - 1800 ත් අතර වීමේ

10 පැය 1700 ට අඩු වීමේ හෝ 2300 ට වැඩි වීමේ සම්භාවිතාවය සොයන්න

Eg 02

එක්තරා විභාගයකට පෙනී සිටි අපේක්ෂතයින් 5000 කින් ලකුණු මධ්‍යන්‍යය 52 හා සම්මත අපගමනය 16 වන සේ ප්‍රමථව විසිරී ඇත

අ.

1 සසම්භාවී ලෙස තෝරා ගත් අපේක්ෂකයෙකුගේ ලකුණු 60 ට වඩා වැඩි සම්භාවිතාවය සොයන්න

2 අපේක්ෂකයන්ගෙන් කොපමණ සමානුපාතිකයක් ලකුණු 40 ට වඩා අඩුවෙන් ලබාගෙන තිබේද?

3 ලකුණු 30 - 70 ත් අතර ලබාගත් ආප්ක්ෂකයන්ගේ ප්‍රතිශතය කොපමණද?

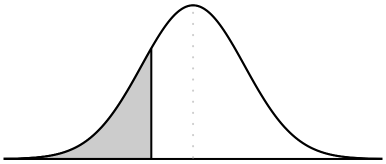
ආ.

1 ඉහලම ලකුණු ලබාගත් 5% කට ශිෂ්‍යත්ව පිරිනැමිනි නම් ඒ සඳහා ලබාගත යුතු අවම ලකුණ කොපමණද?

2 අවම ලකුණු ලබාගත් 15% ත් විභාගයෙන් අසමත් වූයේ නම් විභාගයෙන් සමත්වීමේ ලකුණ කොපමණද?

JMC vLearning "your virtual learning partner"

Normal probability table

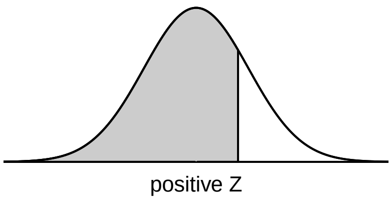


Second decimal place of Z										
0.09	0.08	0.07	0.06	0.05	0.04	0.03	0.02	0.01	0.00	Z
0.0002	0.0003	0.0003	0.0003	0.0003	0.0003	0.0003	0.0003	0.0003	0.0003	−3.4
0.0003	0.0004	0.0004	0.0004	0.0004	0.0004	0.0004	0.0005	0.0005	0.0005	−3.3
0.0005	0.0005	0.0005	0.0006	0.0006	0.0006	0.0006	0.0006	0.0007	0.0007	−3.2
0.0007	0.0007	0.0008	0.0008	0.0008	0.0008	0.0009	0.0009	0.0009	0.0010	−3.1
0.0010	0.0010	0.0011	0.0011	0.0011	0.0012	0.0012	0.0013	0.0013	0.0013	−3.0
0.0014	0.0014	0.0015	0.0015	0.0016	0.0016	0.0017	0.0018	0.0018	0.0019	−2.9
0.0019	0.0020	0.0021	0.0021	0.0022	0.0023	0.0023	0.0024	0.0025	0.0026	−2.8
0.0026	0.0027	0.0028	0.0029	0.0030	0.0031	0.0032	0.0033	0.0034	0.0035	−2.7
0.0036	0.0037	0.0038	0.0039	0.0040	0.0041	0.0043	0.0044	0.0045	0.0047	−2.6
0.0048	0.0049	0.0051	0.0052	0.0054	0.0055	0.0057	0.0059	0.0060	0.0062	−2.5
0.0064	0.0066	0.0068	0.0069	0.0071	0.0073	0.0075	0.0078	0.0080	0.0082	−2.4
0.0084	0.0087	0.0089	0.0091	0.0094	0.0096	0.0099	0.0102	0.0104	0.0107	−2.3
0.0110	0.0113	0.0116	0.0119	0.0122	0.0125	0.0129	0.0132	0.0136	0.0139	−2.2
0.0143	0.0146	0.0150	0.0154	0.0158	0.0162	0.0166	0.0170	0.0174	0.0179	−2.1
0.0183	0.0188	0.0192	0.0197	0.0202	0.0207	0.0212	0.0217	0.0222	0.0228	−2.0
0.0233	0.0239	0.0244	0.0250	0.0256	0.0262	0.0268	0.0274	0.0281	0.0287	−1.9
0.0294	0.0301	0.0307	0.0314	0.0322	0.0329	0.0336	0.0344	0.0351	0.0359	−1.8
0.0367	0.0375	0.0384	0.0392	0.0401	0.0409	0.0418	0.0427	0.0436	0.0446	−1.7
0.0455	0.0465	0.0475	0.0485	0.0495	0.0505	0.0516	0.0526	0.0537	0.0548	−1.6
0.0559	0.0571	0.0582	0.0594	0.0606	0.0618	0.0630	0.0643	0.0655	0.0668	−1.5
0.0681	0.0694	0.0708	0.0721	0.0735	0.0749	0.0764	0.0778	0.0793	0.0808	−1.4
0.0823	0.0838	0.0853	0.0869	0.0885	0.0901	0.0918	0.0934	0.0951	0.0968	−1.3
0.0985	0.1003	0.1020	0.1038	0.1056	0.1075	0.1093	0.1112	0.1131	0.1151	−1.2
0.1170	0.1190	0.1210	0.1230	0.1251	0.1271	0.1292	0.1314	0.1335	0.1357	−1.1
0.1379	0.1401	0.1423	0.1446	0.1469	0.1492	0.1515	0.1539	0.1562	0.1587	−1.0
0.1611	0.1635	0.1660	0.1685	0.1711	0.1736	0.1762	0.1788	0.1814	0.1841	−0.9
0.1867	0.1894	0.1922	0.1949	0.1977	0.2005	0.2033	0.2061	0.2090	0.2119	−0.8
0.2148	0.2177	0.2206	0.2236	0.2266	0.2296	0.2327	0.2358	0.2389	0.2420	−0.7
0.2451	0.2483	0.2514	0.2546	0.2578	0.2611	0.2643	0.2676	0.2709	0.2743	−0.6
0.2776	0.2810	0.2843	0.2877	0.2912	0.2946	0.2981	0.3015	0.3050	0.3085	−0.5
0.3121	0.3156	0.3192	0.3228	0.3264	0.3300	0.3336	0.3372	0.3409	0.3446	−0.4
0.3483	0.3520	0.3557	0.3594	0.3632	0.3669	0.3707	0.3745	0.3783	0.3821	−0.3
0.3859	0.3897	0.3936	0.3974	0.4013	0.4052	0.4090	0.4129	0.4168	0.4207	−0.2
0.4247	0.4286	0.4325	0.4364	0.4404	0.4443	0.4483	0.4522	0.4562	0.4602	−0.1
0.4641	0.4681	0.4721	0.4761	0.4801	0.4840	0.4880	0.4920	0.4960	0.5000	−0.0

*For $Z \leq -3.50$, the probability is less than or equal to 0.0002.

JMC Learning "your virtual learning partner"

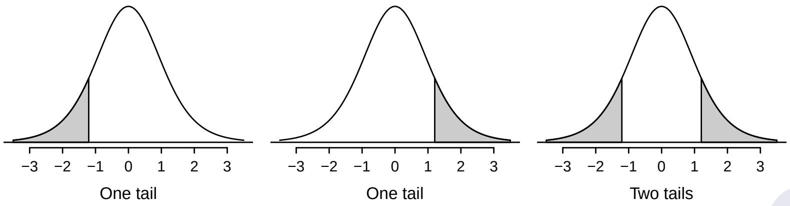
Normal probability table



Z	Second decimal place of Z 0.00	0.01	0.02	0.03	0.04	0.05	0.06	0.07	0.08	0.09
0.0	0.5000	0.5040	0.5080	0.5120	0.5160	0.5199	0.5239	0.5279	0.5319	0.5359
0.1	0.5398	0.5438	0.5478	0.5517	0.5557	0.5596	0.5636	0.5675	0.5714	0.5753
0.2	0.5793	0.5832	0.5871	0.5910	0.5948	0.5987	0.6026	0.6064	0.6103	0.6141
0.3	0.6179	0.6217	0.6255	0.6293	0.6331	0.6368	0.6406	0.6443	0.6480	0.6517
0.4	0.6554	0.6591	0.6628	0.6664	0.6700	0.6736	0.6772	0.6808	0.6844	0.6879
0.5	0.6915	0.6950	0.6985	0.7019	0.7054	0.7088	0.7123	0.7157	0.7190	0.7224
0.6	0.7257	0.7291	0.7324	0.7357	0.7389	0.7422	0.7454	0.7486	0.7517	0.7549
0.7	0.7580	0.7611	0.7642	0.7673	0.7704	0.7734	0.7764	0.7794	0.7823	0.7852
0.8	0.7881	0.7910	0.7939	0.7967	0.7995	0.8023	0.8051	0.8078	0.8106	0.8133
0.9	0.8159	0.8186	0.8212	0.8238	0.8264	0.8289	0.8315	0.8340	0.8365	0.8389
1.0	0.8413	0.8438	0.8461	0.8485	0.8508	0.8531	0.8554	0.8577	0.8599	0.8621
1.1	0.8643	0.8665	0.8686	0.8708	0.8729	0.8749	0.8770	0.8790	0.8810	0.8830
1.2	0.8849	0.8869	0.8888	0.8907	0.8925	0.8944	0.8962	0.8980	0.8997	0.9015
1.3	0.9032	0.9049	0.9066	0.9082	0.9099	0.9115	0.9131	0.9147	0.9162	0.9177
1.4	0.9192	0.9207	0.9222	0.9236	0.9251	0.9265	0.9279	0.9292	0.9306	0.9319
1.5	0.9332	0.9345	0.9357	0.9370	0.9382	0.9394	0.9406	0.9418	0.9429	0.9441
1.6	0.9452	0.9463	0.9474	0.9484	0.9495	0.9505	0.9515	0.9525	0.9535	0.9545
1.7	0.9554	0.9564	0.9573	0.9582	0.9591	0.9599	0.9608	0.9616	0.9625	0.9633
1.8	0.9641	0.9649	0.9656	0.9664	0.9671	0.9678	0.9686	0.9693	0.9699	0.9706
1.9	0.9713	0.9719	0.9726	0.9732	0.9738	0.9744	0.9750	0.9756	0.9761	0.9767
2.0	0.9772	0.9778	0.9783	0.9788	0.9793	0.9798	0.9803	0.9808	0.9812	0.9817
2.1	0.9821	0.9826	0.9830	0.9834	0.9838	0.9842	0.9846	0.9850	0.9854	0.9857
2.2	0.9861	0.9864	0.9868	0.9871	0.9875	0.9878	0.9881	0.9884	0.9887	0.9890
2.3	0.9893	0.9896	0.9898	0.9901	0.9904	0.9906	0.9909	0.9911	0.9913	0.9916
2.4	0.9918	0.9920	0.9922	0.9925	0.9927	0.9929	0.9931	0.9932	0.9934	0.9936
2.5	0.9938	0.9940	0.9941	0.9943	0.9945	0.9946	0.9948	0.9949	0.9951	0.9952
2.6	0.9953	0.9955	0.9956	0.9957	0.9959	0.9960	0.9961	0.9962	0.9963	0.9964
2.7	0.9965	0.9966	0.9967	0.9968	0.9969	0.9970	0.9971	0.9972	0.9973	0.9974
2.8	0.9974	0.9975	0.9976	0.9977	0.9977	0.9978	0.9979	0.9979	0.9980	0.9981
2.9	0.9981	0.9982	0.9982	0.9983	0.9984	0.9984	0.9985	0.9985	0.9986	0.9986
3.0	0.9987	0.9987	0.9987	0.9988	0.9988	0.9989	0.9989	0.9989	0.9990	0.9990
3.1	0.9990	0.9991	0.9991	0.9991	0.9992	0.9992	0.9992	0.9992	0.9993	0.9993
3.2	0.9993	0.9993	0.9994	0.9994	0.9994	0.9994	0.9994	0.9995	0.9995	0.9995
3.3	0.9995	0.9995	0.9995	0.9996	0.9996	0.9996	0.9996	0.9996	0.9996	0.9997
3.4	0.9997	0.9997	0.9997	0.9997	0.9997	0.9997	0.9997	0.9997	0.9997	0.9998

*For $Z \geq 3.50$, the probability is greater than or equal to 0.9998.

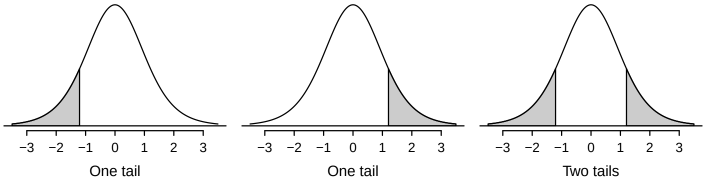
t distribution probability table



	one tail	0.100	0.050	0.025	0.010	0.005
	two tails	0.200	0.100	0.050	0.020	0.010
df	1	3.08	6.31	12.71	31.82	63.66
	2	1.89	2.92	4.30	6.96	9.92
	3	1.64	2.35	3.18	4.54	5.84
	4	1.53	2.13	2.78	3.75	4.60
	5	1.48	2.02	2.57	3.36	4.03
	6	1.44	1.94	2.45	3.14	3.71
	7	1.41	1.89	2.36	3.00	3.50
	8	1.40	1.86	2.31	2.90	3.36
	9	1.38	1.83	2.26	2.82	3.25
	10	1.37	1.81	2.23	2.76	3.17
	11	1.36	1.80	2.20	2.72	3.11
	12	1.36	1.78	2.18	2.68	3.05
	13	1.35	1.77	2.16	2.65	3.01
	14	1.35	1.76	2.14	2.62	2.98
	15	1.34	1.75	2.13	2.60	2.95
	16	1.34	1.75	2.12	2.58	2.92
	17	1.33	1.74	2.11	2.57	2.90
	18	1.33	1.73	2.10	2.55	2.88
	19	1.33	1.73	2.09	2.54	2.86
	20	1.33	1.72	2.09	2.53	2.85
	21	1.32	1.72	2.08	2.52	2.83
	22	1.32	1.72	2.07	2.51	2.82
	23	1.32	1.71	2.07	2.50	2.81
	24	1.32	1.71	2.06	2.49	2.80
	25	1.32	1.71	2.06	2.49	2.79
	26	1.31	1.71	2.06	2.48	2.78
	27	1.31	1.70	2.05	2.47	2.77
	28	1.31	1.70	2.05	2.47	2.76
	29	1.31	1.70	2.05	2.46	2.76
	30	1.31	1.70	2.04	2.46	2.75

JMC Learning
"your virtual learning partner"

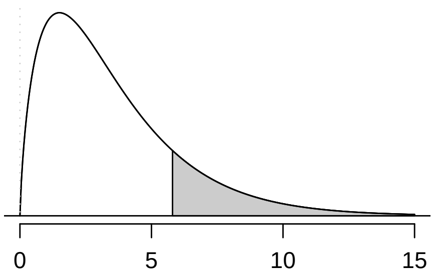
t distribution probability table



	one tail	0.100	0.050	0.025	0.010	0.005
	two tails	0.200	0.100	0.050	0.020	0.010
df	31	1.31	1.70	2.04	2.45	2.74
	32	1.31	1.69	2.04	2.45	2.74
	33	1.31	1.69	2.03	2.44	2.73
	34	1.31	1.69	2.03	2.44	2.73
	35	1.31	1.69	2.03	2.44	2.72
	36	1.31	1.69	2.03	2.43	2.72
	37	1.30	1.69	2.03	2.43	2.72
	38	1.30	1.69	2.02	2.43	2.71
	39	1.30	1.68	2.02	2.43	2.71
	40	1.30	1.68	2.02	2.42	2.70
	41	1.30	1.68	2.02	2.42	2.70
	42	1.30	1.68	2.02	2.42	2.70
	43	1.30	1.68	2.02	2.42	2.70
	44	1.30	1.68	2.02	2.41	2.69
	45	1.30	1.68	2.01	2.41	2.69
	46	1.30	1.68	2.01	2.41	2.69
	47	1.30	1.68	2.01	2.41	2.68
	48	1.30	1.68	2.01	2.41	2.68
	49	1.30	1.68	2.01	2.40	2.68
	50	1.30	1.68	2.01	2.40	2.68
	60	1.30	1.67	2.00	2.39	2.66
	70	1.29	1.67	1.99	2.38	2.65
	80	1.29	1.66	1.99	2.37	2.64
	90	1.29	1.66	1.99	2.37	2.63
	100	1.29	1.66	1.98	2.36	2.63
	150	1.29	1.66	1.98	2.35	2.61
	200	1.29	1.65	1.97	2.35	2.60
	300	1.28	1.65	1.97	2.34	2.59
	400	1.28	1.65	1.97	2.34	2.59
	500	1.28	1.65	1.96	2.33	2.59
	∞	1.28	1.65	1.96	2.33	2.58

JMC vLearning "your virtual learning partner"

Chi-square probability table



Upper tail		0.3	0.2	0.1	0.05	0.02	0.01	0.005	0.001
df	1	1.07	1.64	2.71	3.84	5.41	6.63	7.88	10.83
	2	2.41	3.22	4.61	5.99	7.82	9.21	10.60	13.82
	3	3.66	4.64	6.25	7.81	9.84	11.34	12.84	16.27
	4	4.88	5.99	7.78	9.49	11.67	13.28	14.86	18.47
	5	6.06	7.29	9.24	11.07	13.39	15.09	16.75	20.52
	6	7.23	8.56	10.64	12.59	15.03	16.81	18.55	22.46
	7	8.38	9.80	12.02	14.07	16.62	18.48	20.28	24.32
	8	9.52	11.03	13.36	15.51	18.17	20.09	21.95	26.12
	9	10.66	12.24	14.68	16.92	19.68	21.67	23.59	27.88
	10	11.78	13.44	15.99	18.31	21.16	23.21	25.19	29.59
	11	12.90	14.63	17.28	19.68	22.62	24.72	26.76	31.26
	12	14.01	15.81	18.55	21.03	24.05	26.22	28.30	32.91
	13	15.12	16.98	19.81	22.36	25.47	27.69	29.82	34.53
	14	16.22	18.15	21.06	23.68	26.87	29.14	31.32	36.12
	15	17.32	19.31	22.31	25.00	28.26	30.58	32.80	37.70
	16	18.42	20.47	23.54	26.30	29.63	32.00	34.27	39.25
	17	19.51	21.61	24.77	27.59	31.00	33.41	35.72	40.79
	18	20.60	22.76	25.99	28.87	32.35	34.81	37.16	42.31
	19	21.69	23.90	27.20	30.14	33.69	36.19	38.58	43.82
	20	22.77	25.04	28.41	31.41	35.02	37.57	40.00	45.31
	25	28.17	30.68	34.38	37.65	41.57	44.31	46.93	52.62
	30	33.53	36.25	40.26	43.77	47.96	50.89	53.67	59.70
	40	44.16	47.27	51.81	55.76	60.44	63.69	66.77	73.40
	50	54.72	58.16	63.17	67.50	72.61	76.15	79.49	86.66

MCVLearning
"your virtual learning partner"